

Lackierer (m/w/d) JOSEPH VÖGELE AG -bis zu 4.200 €/M

(660)

📍 Standort: Ludwigshafen am Rhein 📄 Anstellungsart(en): Vollzeit 📄 Gehaltsspektrum: 18,31 - 28,28 Euro pro Stunde
📅 Beschäftigungsbeginn: 01.04.2025

Für unseren langjährigen Partner, der **JOSEPH VÖGELE AG**, suchen wir ab sofort einen **Lackierer (m/w/d)** in Vollzeit. Die **Joseph Vögele AG** ist ein Maschinenbauunternehmen und produziert am Standort in Rheingönheim vor allem Straßenfertiger

Ein Stundenlohn von 18,31 €/h ansteigend bis 28,28 €/h nach 15 Monaten!

Ihre Aufgaben

- Vorbereitung der Teile
- Sicht- und Qualitätskontrolle
- Pulverbeschichtung und Nasslackierung von Fahrzeugteilen

Ihr Profil

- Ausbildung als KFZ Lackierer (m/w/d) oder Industrielackierer (m/w/d)
- Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- Erfahrung in den Bereichen Industrielackierungen

Wir bieten

- Nutzen Sie über uns den Einstieg bei der Joseph Vögele AG
- Sozialleistungen, wie Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Prämiensystem für langjährige und besonders engagierte Mitarbeiter
- Alle geleisteten Stunden werden bis zur 41. Stunde ausgezahlt - Kein Arbeitszeitkonto
- Bis zu 30 Tage Urlaub pro Jahr
- Einen langfristigen Arbeitsvertrag
- Übernahmechance bei unseren Kundenunternehmen
- Betriebliches Gesundheitsmanagement durch unseren eigenen Betriebsarzt direkt in unserer Niederlassung Mannheim
- Mitarbeiterrabatte bei namhaften Herstellern und Marken von bis zu 80 % aus den Bereichen Moden, Sport, Technik und vielem mehr
- Arbeitssicherheit steht bei uns im Mittelpunkt - deshalb erwartet Sie bei uns kostenfreie Arbeitskleidung von unserem Premiumpartner UVEX
- Nutzen Sie unsere kostenfreie Berufsberatung – mit unserem Netzwerk der größten Unternehmen der Region, sowie unserer engen Zusammenarbeit mit der IHK stehen wir Ihnen gerne beratend zur Seite

Ihre persönliche Ansprechpartnerin

IMPACT GmbH Mannheim

Celina Rohmann
O4,4
68161 Mannheim

Mail: Jobs-MA@IMPACT-Group.de

Tel: [0621/1299070](tel:06211299070)

Abteilung(en): Produktion

Tarifvertrag:

[Impressum](#)